Program penghitung bangun datar & ruang

* Bangun Datar

1. Persegi
   1. Membuat file Bernama Persegi2.java
   2. Import library yaitu java.util.scanner agar computer bisa membaca input dari keyboard user
   3. Masukkan nama kelas sesuai nama file
   4. Deklarasikan nama objek scanner dengan (sc) atau bebas
   5. Tulis nama variable yang terdiri dari sisi dan luas
   6. Input variabel, beri beberapa penjelasan untuk user gunakan
   7. Lalu input deklarasi variabel yang digunakan user untuk menginput data
   8. Tulis rumus persegi (Luas= sisi \* sisi)
   9. Deklarasikan output yang akan dilihat hasilnya oleh user
   10. Panggil variable Luas untuk hasil dari hitungan
   11. Tambahkan cm untuk satuan dari hasil penghitungan

// deklarasi pustaka

**import** java**.**util**.**Scanner**;**

// main class

class Persegi2 **{**

//main method

public static void main**(**String**[]**args**){**

//deklarasi object scanner

Scanner sc **=** **new** Scanner**(**System**.**in**);**

//deklarasi variabel

double sisi**;**

double luas**;**

//input program

System**.**out**.**println**(**"Program Penghitung bangun datar"**);**

System**.**out**.**print**(**"Masukan sisi: "**);**

sisi **=** sc**.**nextDouble**();**

System**.**out**.**print**(**"Masukan sisi: "**);**

sisi **=** sc**.**nextDouble**();**

luas**=** sisi **\*** sisi**;**

// output program

System**.**out**.**println**(**""**);**

System**.**out**.**print**(**"Luas Persegi: " **+**luas**);**

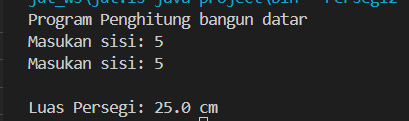
System**.**out**.**print**(**" cm"**);**

sc**.**close**();**

**}**

**}**

Output



1. Persegi Panjang
   1. Membuat file Bernama PersegiPanjang.java
   2. Import library yaitu java.util.scanner agar computer bisa membaca input dari keyboard user
   3. Masukkan nama kelas sesuai nama file
   4. Deklarasikan nama objek scanner dengan (sc) atau bebas
   5. Tulis nama variable yang terdiri dari panjang, lebar, dan luas
   6. Input variabel, beri beberapa penjelasan untuk user gunakan
   7. Lalu input deklarasi variabel yang digunakan user untuk menginput data
   8. Tulis rumus persegi panjang (Luas= panjang \* lebar)
   9. Deklarasikan output yang akan dilihat hasilnya oleh user
   10. Panggil variable Luas untuk hasil dari hitungan
   11. Tambahkan cm untuk satuan dari hasil penghitungan

// deklarasi pustaka

**import** java**.**util**.**Scanner**;**

// main class

class PersegiPanjang **{**

//main method

public static void main**(**String**[]**args**){**

//deklarasi object scanner

Scanner sc **=** **new** Scanner**(**System**.**in**);**

//deklarasi variabel

double panjang**;**

double lebar**;**

double luas**;**

//input program

System**.**out**.**println**(**"Program Penghitung bangun datar"**);**

System**.**out**.**print**(**"Masukan panjang: "**);**

panjang **=** sc**.**nextDouble**();**

System**.**out**.**print**(**"Masukan lebar: "**);**

lebar **=** sc**.**nextDouble**();**

luas**=** panjang **\*** lebar**;**

// output program

System**.**out**.**println**(**""**);**

System**.**out**.**print**(**"Luas Persegi Panjang: " **+**luas**);**

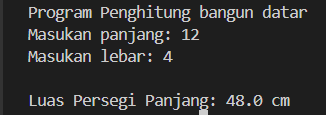
System**.**out**.**print**(**" cm"**);**

sc**.**close**();**

**}**

**}**

Output



1. Jajar Genjang
   1. Membuat file Bernama JajarGenjang.java
   2. Import library yaitu java.util.scanner agar computer bisa membaca input dari keyboard user
   3. Masukkan nama kelas sesuai nama file
   4. Deklarasikan nama objek scanner dengan (sc) atau bebas
   5. Tulis nama variable yang terdiri dari alas, tinggi, dan luas
   6. Input variabel, beri beberapa penjelasan untuk user gunakan
   7. Lalu input deklarasi variabel yang digunakan user untuk menginput data
   8. Tulis rumus Jajar Genjang (Luas= alas \* tinggi)
   9. Deklarasikan output yang akan dilihat hasilnya oleh user
   10. Panggil variable Luas untuk hasil dari hitungan
   11. Tambahkan cm untuk satuan dari hasil penghitungan

// deklarasi pustaka

**import** java**.**util**.**Scanner**;**

// main class

class JajarGenjang **{**

//main method

public static void main**(**String**[]**args**){**

//deklarasi object scanner

Scanner sc **=** **new** Scanner**(**System**.**in**);**

//deklarasi variabel

double alas**;**

double tinggi**;**

double luas**;**

//input program

System**.**out**.**println**(**"Program Penghitung bangun datar"**);**

System**.**out**.**print**(**"Masukan alas: "**);**

alas **=** sc**.**nextDouble**();**

System**.**out**.**print**(**"Masukan tinggi: "**);**

tinggi **=** sc**.**nextDouble**();**

luas**=** alas **\*** tinggi**;**

// output program

System**.**out**.**println**(**""**);**

System**.**out**.**print**(**"Luas Jajar Genjang: " **+**luas**);**

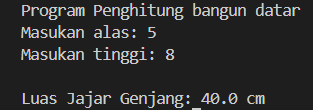
System**.**out**.**print**(**" cm"**);**

sc**.**close**();**

**}**

**}**

Output



* Bangun Ruang

1. Kubus
   1. Membuat file Bernama Kubus.java
   2. Import library yaitu java.util.scanner agar computer bisa membaca input dari keyboard user
   3. Masukkan nama kelas sesuai nama file
   4. Deklarasikan nama objek scanner dengan (sc) atau bebas
   5. Tulis nama variable yang terdiri dari sisi dan volume.
   6. Input variabel, beri beberapa penjelasan untuk user gunakan
   7. Lalu input deklarasi variabel yang digunakan user untuk menginput data
   8. Tulis rumus Kubus (Volume= sisi \* sisi \* sisi)
   9. Deklarasikan output yang akan dilihat hasilnya oleh user
   10. Panggil variable Luas untuk hasil dari hitungan
   11. Tambahkan cm^3 untuk satuan dari hasil penghitungan

// deklarasi pustaka

**import** java**.**util**.**Scanner**;**

// main class

class Kubus **{**

//main method

public static void main**(**String**[]**args**){**

//deklarasi object scanner

Scanner sc **=** **new** Scanner**(**System**.**in**);**

//deklarasi variabel

double sisi**;**

double volume**;**

//input program

System**.**out**.**println**(**"Program Penghitung bangun ruang"**);**

System**.**out**.**print**(**"Masukan sisi: "**);**

sisi **=** sc**.**nextDouble**();**

System**.**out**.**print**(**"Masukan sisi: "**);**

sisi **=** sc**.**nextDouble**();**

System**.**out**.**print**(**"Masukan sisi: "**);**

sisi **=** sc**.**nextDouble**();**

volume**=** sisi **\*** sisi **\*** sisi**;**

// output program

System**.**out**.**println**(**""**);**

System**.**out**.**print**(**"Volume Kubus: " **+**volume**);**

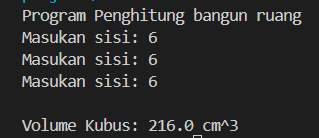
System**.**out**.**print**(**" cm^3"**);**

sc**.**close**();**

**}**

**}**

Output



1. Balok
   1. Membuat file Bernama PersegiPanjang.java
   2. Import library yaitu java.util.scanner agar computer bisa membaca input dari keyboard user
   3. Masukkan nama kelas sesuai nama file
   4. Deklarasikan nama objek scanner dengan (sc) atau bebas
   5. Tulis nama variable yang terdiri dari panjang, lebar, tinggi, dan volume.
   6. Input variabel, beri beberapa penjelasan untuk user gunakan
   7. Lalu input deklarasi variabel yang digunakan user untuk menginput data
   8. Tulis rumus Balok (Volume= panjang \* lebar \* tinggi)
   9. Deklarasikan output yang akan dilihat hasilnya oleh user
   10. Panggil variable Luas untuk hasil dari hitungan
   11. Tambahkan cm^3 untuk satuan dari hasil penghitungan

// deklarasi pustaka

**import** java**.**util**.**Scanner**;**

// main class

class Balok **{**

//main method

public static void main**(**String**[]**args**){**

//deklarasi object scanner

Scanner sc **=** **new** Scanner**(**System**.**in**);**

//deklarasi variabel

double panjang**;**

double lebar**;**

double tinggi**;**

double volume**;**

//input program

System**.**out**.**println**(**"Program Penghitung bangun ruang"**);**

System**.**out**.**print**(**"Masukan panjang: "**);**

panjang **=** sc**.**nextDouble**();**

System**.**out**.**print**(**"Masukan lebar: "**);**

lebar **=** sc**.**nextDouble**();**

System**.**out**.**print**(**"Masukan tinggi: "**);**

tinggi **=** sc**.**nextDouble**();**

volume**=** panjang **\*** lebar **\*** tinggi**;**

// output program

System**.**out**.**println**(**""**);**

System**.**out**.**print**(**"Volume Balok: " **+**volume**);**

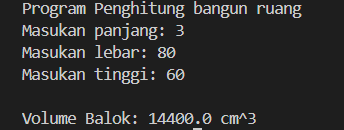
System**.**out**.**print**(**" cm^3"**);**

sc**.**close**();**

**}**

**}**

Output



1. Prisma
   1. Membuat file Bernama PersegiPanjang.java
   2. Import library yaitu java.util.scanner agar computer bisa membaca input dari keyboard user
   3. Masukkan nama kelas sesuai nama file
   4. Deklarasikan nama objek scanner dengan (sc) atau bebas
   5. Tulis nama variable yang terdiri dari alas, tinggi, dan volume
   6. Input variabel, beri beberapa penjelasan untuk user gunakan
   7. Lalu input deklarasi variabel yang digunakan user untuk menginput data
   8. Tulis rumus Prisma (Volume = alas \* tinggi)
   9. Deklarasikan output yang akan dilihat hasilnya oleh user
   10. Panggil variable Luas untuk hasil dari hitungan
   11. Tambahkan cm^3 untuk satuan dari hasil penghitungan

// deklarasi pustaka

**import** java**.**util**.**Scanner**;**

// main class

class Prisma **{**

//main method

public static void main**(**String**[]**args**){**

//deklarasi object scanner

Scanner sc **=** **new** Scanner**(**System**.**in**);**

//deklarasi variabel

double alas**;**

double tinggi**;**

double volume**;**

//input program

System**.**out**.**println**(**"Program Penghitung bangun ruang"**);**

System**.**out**.**print**(**"Masukan alas: "**);**

alas **=** sc**.**nextDouble**();**

System**.**out**.**print**(**"Masukan tinggi: "**);**

tinggi **=** sc**.**nextDouble**();**

volume**=** alas **\*** tinggi**;**

// output program

System**.**out**.**println**(**""**);**

System**.**out**.**print**(**"Volume Prisma: " **+**volume**);**

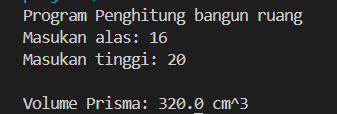
System**.**out**.**print**(**" cm^3"**);**

sc**.**close**();**

**}**

**}**

Output



FLOWCHART

